

FUDBAL

Format rezultata se unosi za prvo poluvreme i na kraju konacni rezultat. Ukupno Tipova = 155, Ukupno Hendikepa = 1

Konačni ishod (K)

Igranje na konačni ishod regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti domaćin.
X	X	U utakmici neće biti pobednika.
2	2	U utakmici će pobediti gost.

Prvo poluvreme (P)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Na kraju prvog poluvremena pobiće domaćin.
PX	PX	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
P2	P2	Na kraju prvog poluvremena pobiće gost.

Drugo poluvreme (2P)

Igranje na pobednika II poluvremena.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2P1	2P1	U drugom poluvremenu pobiće domaćin.
2PX	2PX	U drugom poluvremenu biće nerešeno.
2P2	2P2	U drugom poluvremenu pobiće gost.

Ukupno Golova (UG)

Igranje na ukupan broj golova u regularnom delu utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
0-1	01	Ukupan broj golova na utakmici će biti do 1.
0-2	02	Ukupan broj golova na utakmici će biti do 2.
G1-2	7812	Ukupan broj golova na utakmici će biti od 1 do 2.
0-3	03	Ukupan broj golova na utakmici će biti do 3.
1-3	13	Ukupan broj golova na utakmici će biti od 1 do 3.
1-4	14	Ukupan broj golova na utakmici će biti od 1 do 4.

G2+	782+	Ukupan broj golova na utakmici će biti 2 ili više.
3+	3+	Ukupan broj golova na utakmici će biti 3 ili više.
4+	4+	Ukupan broj golova na utakmici će biti 4 ili više.
5+	5+	Ukupan broj golova na utakmici će biti 5 ili više.
2-3	23	Ukupan broj golova na utakmici će biti 2 ili 3.
2-4	24	Ukupan broj golova na utakmici će biti od 2 do 4.
2-5	25	Ukupan broj golova na utakmici će biti od 2 do 5.
3-4	34	Ukupan broj golova na utakmici će biti 3 ili 4.
3-5	35	Ukupan broj golova na utakmici će biti od 3 do 5.
4-5	45	Ukupan broj golova na utakmici će biti 4 ili 5.
4-6	46	Ukupan broj golova na utakmici će biti od 4 do 6.
6+	6+	Ukupan broj golova na utakmici će biti 6 ili više.
7+	7+	Ukupan broj golova na utakmici će biti 7 ili više.
G2	782	Ukupan broj golova na utakmici će biti 2.
G3	783	Ukupan broj golova na utakmici će biti 3.

Ukupno Golova Prvo Poluvreme (UGP)

Igranje na ukupan broj golova u I poluvremenu.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P0	10	Ukupan broj golova na poluvremenu će biti 0.
P0-1	101	Ukupan broj golova na poluvremenu će biti 0 ili 1.
P1+	11+	Ukupan broj golova na poluvremenu će biti 1 ili više.
P2+	12+	Ukupan broj golova na poluvremenu će biti 2 ili više.
P2-3	123	Ukupan broj golova na poluvremenu će biti 2 ili 3.
P3+	13+	Ukupan broj golova na poluvremenu će biti 3 ili više.
P4+	14+	Ukupan broj golova na poluvremenu će biti 4 ili više.

Ukupno Golova Drugo Poluvreme (UG2P)

Igranje na ukupan broj golova u II poluvremenu.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2P0	20	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu će biti 0.
2P0-1	201	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu će biti 0 ili 1.

2P1+	21+	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu će biti 1 ili više.
2P2+	22+	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu će biti 2 ili više golova.
2P2-3	223	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu će biti 2 ili 3.
2P3+	23+	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu će biti 3 ili više golova.
2P4+	24+	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu će biti 4 ili više golova.

Poluvreme Kraj (PK)

Igranje na ishod kraja prvog i drugog poluvremena.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1-1	11	Domaćin će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice.
1-X	1XX	Domaćin će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju utakmice biti nerešeno.
1-2	122	Domaćin će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju pobediti gost.
2-1	211	Gost će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju utakmice pobediti domaćin.
2-X	2XX	Gost će pobediti na poluvremenu, ali će na kraju utakmice biti nerešeno.
2-2	22	Gost će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice.
X-1	X11	Na poluvremenu će biti nerešeno, ali će pobediti domaćin.
X-X	XX	I na poluvremenu i na kraju utakmice će biti nerešeno.
X-2	X22	Na poluvremenu će biti nerešeno, ali će pobediti gost.

Tacan Rezultat (TR)

Igranje na tacan rezultat utakmice u regularnom delu.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
0:0	090	Tacan rezultat utakmice će biti 0:0.
1:0	190	Tacan rezultat utakmice će biti 1:0.
2:0	290	Tacan rezultat utakmice će biti 2:0.
3:0	390	Tacan rezultat utakmice će biti 3:0.
0:1	091	Tacan rezultat utakmice će biti 0:1.
1:1	191	Tacan rezultat utakmice će biti 1:1.
2:1	291	Tacan rezultat utakmice će biti 2:1.
3:1	391	Tacan rezultat utakmice će biti 3:1.
0:2	092	Tacan rezultat utakmice će biti 0:2.
1:2	192	Tacan rezultat utakmice će biti 1:2.

2:2	292	Tacan rezultat utakmice će biti 2:2.
3:2	392	Tacan rezultat utakmice će biti 3:2.
0:3	093	Tacan rezultat utakmice će biti 0:3.
1:3	193	Tacan rezultat utakmice će biti 1:3.
2:3	293	Tacan rezultat utakmice će biti 2:3.
3:3	393	Tacan rezultat utakmice će biti 3:3.

Dupla Pobeda (DP)

Igranje na pobedu tima u oba poluvremena.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
DP1	41	Domaćin će pobediti i u prvom i u drugom poluvremenu.
DP2	42	Gost će pobediti i u prvom i u drugom poluvremenu.

Dupli Gol - Pogodak (DG)

Igranje na bar jedan pogodak u prvo i u drugo poluvreme.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
DG1	51	Domaćin će dati 1 ili više golova i u prvom i u drugom poluvremenu.
DG2	52	Gost će dati 1 ili više golova i u prvom i u drugom poluvremenu.

Hendikep (H)

Igranje na to da će vaš favorit pobediti sa **H** (- ili + broj golova) više golova razlike. -1 znaci da domacin vodi sa 1:0, +1 znaci da gost vodi sa 0:1

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	Domacin treba da pobedi sa H golova dodatih domacinu.
HX	-X	Sa H golova dodatih domacinu bice nereseno.
H2	-2	Gost treba da pobedi sa H golova dodatih domacinu.

Par Nepar (PN)

Igranje na to da će zbir golova na utakmici biti paran ili neparan.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
++	++	Ukupan zbir broja golova na utakmici će biti paran.
--	--	Ukupan zbir broja golova na utakmici će biti neparan.

Winner (W)

Igranje na pobjednika utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
W1	111	Pobjednik utakmice će biti domaćin, u slučaju nerešenog kvota je 1.
W2	222	Pobjednik utakmice će biti gost, u slučaju nerešenog kvota je 1.

Sigurna Pobjeda - Win (SW)

Igranje na to da će tim na koji igrate ostvariti pobjedu, a protivnički tim ne postigne ni jedan gol.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
SW1	110	Domaćin će pobediti, a gost neće postići ni jedan gol.
SW2	220	Gost će pobediti, a domaćin neće postići ni jedan gol.

Any Time (AT)

Igranje na pobjedu tima u oba poluvremena.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
AT1	001	Domaćin će pobediti ili na poluvremenu ili na kraju.
ATX	00.	Bice nerešeno ili na poluvremenu ili na kraju.
AT2	002	Gost će pobediti ili na poluvremenu ili na kraju.

Oba tima daju gol (GG) - GG I poluvreme, GG II poluvreme

Igranje na to da će oba tima dati gol u regularnom delu utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
GG12	7712	Oba tima će dati po 1 ili više golova i u prvom i u drugom poluvremenu. (Mozzart)
GG1	771	Oba tima će dati po 1 ili više golova u prvom poluvremenu.
GG2	772	Oba tima će dati po 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
GG	77	Oba tima će dati po 1 ili više golova na utakmici.
NG	88	Bar jedan tim neće dati gol na utakmici.
NG1	881	Bar jedan tim neće dati gol na utakmici u prvom poluvremenu.
NG2	882	Bar jedan tim neće dati gol na utakmici u drugom poluvremenu.
NG12	8812	Bar jedan tim neće dati gol na utakmici u prvom i bar jedan tim neće dati gol u drugom poluvremenu.
GG2+	772+	Oba tima će dati po 2 ili više golova na utakmici.
GG3+	773+	Oba tima će dati po 1 ili više golova i ukupni broj golova na utakmici će biti 3 ili više golova.
GG4+	774+	Oba tima će dati po 1 ili više golova i ukupni broj golova na utakmici će biti 4 ili

		više golova.
GG2-3	7723	Oba tima će dati po 1 ili više golova i ukupni broj golova na utakmici će biti od 2 do 3 gola.
GGP2+	7712+	Oba tima će dati po 1 ili više golova i ukupni broj golova u prvom poluvremenu će biti 2 ili više golova

Daje Gol Domacin - Home (H)

Igranje na broj golova domaćina na utakmici.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H0	271	Domaćin neće dati gol.
H1+	171	Domaćin će dati 1 ili više golova na utakmici.
12DGD	174	Domaćin će dati gol u oba poluvremena. (Barcelona 12DGD)
12NGD	176	Domaćin neće dati gol u ova poluvremena. (Barcelona 12NGD)
H0-1	70	Domaćin će postići 0 ili 1 golova na utakmici.
H2+	72	Domaćin će postići 2 ili više golova na utakmici.
H3+	73	Domaćin će postići 3 ili više golova na utakmici.
H23	723	Domaćin će postići od 2 do 3 golova na utakmici.(Krusevljani)
1H1+	75	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom poluvremenu.
1H2+	71	Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
2H1+	76	Domaćin će postići 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
2H2+	74	Domaćin će postići 2 ili više golova u drugom poluvremenu.
H2+&GG	7277	Domaćin će postići 2 ili više golova, a i gost će postići 1 ili više golova.
H1+&2H 2+	17174	Domacin postize 1 ili vise golova u prvom poluvremenu i 2 ili vise golova u drugom poluvremenu.
H2+&2H 1+	7276	Domacin postize 2 ili vise golova u prvom poluvremenu i 1 ili vise golova u drugom poluvremenu.
H2+&2H 2+	7274	Domacin postize 2 ili vise golova u prvom poluvremenu i 2 ili vise golova u drugom poluvremenu.

Daje Gol Gost - Away (A)

Igranje na broj golova gosta na utakmici.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
A0	272	Gost neće dati gol na utakmici.
A1+	172	Gost će dati 1 ili više golova na utakmici.
12DGG	175	Gost će dati gol u oba poluvremena. (Barcelona 12DGG)

12NGG	177	Gost neće dati gol u oba poluvremena.(Barcelona 12NGG)
A0-1	80	Gost će dati od 0 do 1 golova na utakmici.
A2+	82	Gost će postići 2 ili više golova na utakmici.
A3+	83	Gost će postići 3 ili više golova na utakmici.
A2-3	823	Gost će postići od 2 do3 golova na utakmici.
1A1+	85	Gost će postići 1 ili više golova u prvom poluvremenu.
1A2+	81	Gost će postići 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
2A1+	86	Gost će postići 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
2A2+	84	Gost će postići 2 ili više golova u drugom poluvremenu.
A2+&GG	8277	Gost će postići 2 ili više golova, a i domaćin će postići 1 ili više golova.
A1+&2A2+	17284	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu.
A2+&2A1+	8286	Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
A2+&2A2+	8284	Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu.

Golovi Kombinacije (GK)

Igranje na kombinacije.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1+&2P1+	11+21+	U I i u II poluvremenu biće postignut po 1 ili više golova.
P1+&2P2+	1+2+	U I poluvremenu biće postignut 1 ili više golova i u II poluvremenu biće postignuto 2 ili više golova.
P2+&2P1+	2+1+	U I poluvremenu biće postignut 2 ili više golova i u II poluvremenu biće postignuto 1 ili više golova
P2+&2P2+	12+22+	U I i u II poluvremenu biće postignut po 2 ili više golova.

Kombinacije (KM)

Igranje na kombinacije.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1&P2+	1-12+	pobediće domaćin i ukupan broj golova u prvom poluvremenu će biti 2 ili više golova.
1&2-3	1-23	pobediće domaćin i ukupan broj golova na utakmici će biti od 2 do 3.
1&3+	1-3+	pobediće domaćin i ukupno će biti postignuto 3 ili više golova.
1&H2+	1-72	pobediće domaćin i on će postići 2 ili više golova.
1-1&P2+	11-12+	Domaćin će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice i u prvom poluvremenu

		će biti postignuto 2 ili više golova.
1-1&3+	11-3+	Domaćin će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice i ukupno će biti postignuto 3 ili više golova.
2&P2+	2-12+	Gost će pobediti i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
2&2-3	2-23	Gost će pobediti i ukupno će biti postignuto 2 do 3 gola.
2&3+	2-3+	Gost će pobediti i ukupno će biti postignuto 3 ili više golova.
2&A2+	2-82	Gost će pobediti i on će dati 2 ili više golova.
2-2&3+	22-3+	Gost će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice i ukupno će biti postignuto 3 ili više golova.
2-2&P2+	22-12+	Gost će pobediti i na poluvremenu i na kraju utakmice i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
X&0-2	X-02	Nereseno i ukupno od 0 do 2 golova na utakmici.
1&GG	1-77	Domacin da pobedi i da oba tima daju 1 ili vise golova na utakmici.
2&GG	2-77	Gost da pobedi i da oba tima daju 1 ili vise golova na utakmici.

Dupla Sansa (DS)

Igranje na dva konacna ishoda regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
12	12	Utakmica će se završiti pobedom domaćina ili gosta.
1X	1X	Utakmica će se završiti pobedom domaćina ili nerešno.
X2	X2	Utakmica će se završiti pobedom gosta ili nerešeno.

Više Golova (VG)

Igranje na poluvreme u kome će biti postignuto više golova.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1>	8	Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu.
1=2	9	U oba poluvremena će biti postignut jednak broj golova
2>	89	Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu.

TENIS

Format rezultata po setovima se unosi S1, S2, S3, S4, S5. Ukupno Tipova = 38, Ukupno Hendikepa = 3

Konačni ishod bez hendikepa (K)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela meca.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U meču će pobediti prvonavedeni igrač/tim.
2	2	U meču će pobediti drugonavedeni igrač/tim.

Prvi set (PS)

Igranje na porednika prvog seta.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Prvi set na mecu će osvojiti prvonavedeni igrač/tim.
P2	P2	Prvi set na mecu će osvojiti drugonavedeni igrač/tim.

Konačni ishod sa hendikepom u setovima (HS)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela meca uzimajući u obzir ponudjenu razliku u setovima - HS.

HS hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
HS1	-1	U meču će pobediti prvonavedeni igrač/tim.
HS2	-2	U meču će pobediti drugonavedeni igrač/tim.

Hendikep Gemovi (HG)

Igranje na to ko će osvojiti više gemova uzimajući u obzir hendikep na kraju ukupan broj gemova - HG.

HG hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
HG1	781	Uključujući hendikep prvonavedeni igrač će osvojiti više gemova.
HG2	782	Uključujući hendikep drugonavedeni igrač će osvojiti više gemova.

Ukupno gemova (UG)

Igranje na broj gemova na mecu u odnosu na granicu UG.

UG hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
G+	8+	Ukupan broj gemova na mecu će biti veći od prikazanog broja.
G-	8-	Ukupan broj gemova na mecu će biti manji od prikazanog broja.

Ukupno gemova prvi set (UG1S)

Igranje na broj gemova u prvom setu.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1S10+	110+	U prvom setu će biti odigrano 10 ili više gemova.
1S9-	19-	U prvom setu će biti odigrano do 9 gemova.

Ukupno gemova drugi set (UG2S)

Igranje na broj gemova u drugom setu.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2S10+	210+	U drugom setu će biti odigrano 10 ili više gemova.
2S9-	29-	U drugom setu će biti odigrano do 9 gemova.

Tačan broj setova (TS)

Igranje na Tačan broj setova U meču.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2S	29	Tačan broj setova na mecu će biti 2.
3S	39	Tačan broj setova na mecu će biti 3.
4S	49	Tačan broj setova na mecu će biti 4.
5S	59	Tačan broj setova na mecu će biti 5.

Tenis Kombinacije (TK)

Tenis kombinacije.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1&G+	18+	Pobednik prvonavedeni igrač i ukupan broj gemova veći od zadate granice.
1&G-	18-	Pobednik prvonavedeni igrač i ukupan broj gemova manji od zadate granice.
2&G+	28+	Pobednik drugonavedeni igrač i ukupan broj gemova veći od zadate granice.
2&G-	28-	Pobednik drugonavedeni igrač i ukupan broj gemova manji od zadate granice.
P1&1S9-	P119-	Pobeda prvonavedenog igrača u prvom setu i manje gemova u prvom setu.
P1&1S10+	P1110+	Pobeda prvonavedenog igrača u prvom setu i više gemova u prvom setu.
P2&1S9-	P219-	Pobeda drugonavedenog igrača u prvom setu i manje gemova u prvom setu.
P2&1S10+	P2110+	Pobeda drugonavedenog igrača u prvom setu i više gemova u prvom setu.

Tacan rezultat (TR)

Igranje na tacan rezultat teniskog meca.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2:0	290	Tacan rezultat meca će biti 2:0
3:0	390	Tacan rezultat meca će biti 3:0.
2:1	291	Tacan rezultat meca će biti 2:1.
3:1	391	Tacan rezultat meca će biti 3:1.
0:2	092	Tacan rezultat meca će biti 0:2.
1:2	192	Tacan rezultat meca će biti 1:2.
3:2	392	Tacan rezultat meca će biti 3:2.
0:3	093	Tacan rezultat meca će biti 0:3.
1:3	193	Tacan rezultat meca će biti 1:3.
2:3	293	Tacan rezultat meca će biti 2:3.

KOSARKA

Format rezultata se unosi za prvo poluvreme i na kraju konacni rezultat. Ukupno Tipova = 48, Ukupno Hendikepa = 9

Konačni Ishod bez hendikepa (K)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
X	X	U utakmici neće biti pobednika.
2	2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme bez hendikepa (P)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PX	PX	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
P2	P2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Konačni ishod sa Hendikepom (H)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u poenima - **H**.

H hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
HX	-X	U utakmici neće biti pobednika.
H2	-2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme Hendikep (PH)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u poenima - **PH**.

PH hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
PH1	P-1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PHX	P-X	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
PH2	P-2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Ukupno poena (U)

Igranje na ukupan broj poena na utakmici u odnosu nazadatu celobrojnu granicu **U**.

U hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
-	-	Ukupan broj poena na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
+ -	+ -	Ukupan broj poena na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
+	+	Ukupan broj poena na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena prvo Poluvreme (UP)

Igranje na ukupan broj poena u I poluvremenu u odnosu na zadatu celobrojnu granicu - **UP**.

UP hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P-	P-	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti manji od prikazanog broja.
P+ -	P+ -	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti jednak prikazanom broju.
P+	P+	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena Drugo Poluvreme (U2P)

Igranje na broj poena u drugom poluvremenu meca u odnosu na zadatu celobrojnu granicu (Mozzart) - **U2P**.

U2P hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2P-	2P-	U drugom poluvremenu biće postignut manji broj poena od prikazanog broja.
2P+ -	2P+ -	U drugom poluvremenu biće postignut jednak broj poena prikazanom broju.
2P+	2P+	U drugom poluvremenu biće postignut veći broj poena od prikazanog broja.

Ukupno koseva Domacin (UD)

Ukupan broj koseva na kraju utakmice koje je postigao domacin u odnosu na zadatu celobrojnu granicu - **UD**.

UD hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1-	1-	Ukupan broj poena domacina na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
1+ -	1+ -	Ukupan broj poena domacina na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
1+	1+	Ukupan broj poena domacina na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno koseva Gost (UG)

Ukupan broj koseva na kraju utakmice koje je postigao gostu odnosu na zadatu celobrojnu granicu - **UG**.

UG hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2-	2-	Ukupan broj poena gosta na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
2+-	2+-	Ukupan broj poena gosta na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
2+	2+	Ukupan broj poena gosta na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno koseva Domacin Poluvreme (UDP)

Ukupan broj koseva na poluvremenu utakmice koje je postigao domacin u odnosu na zadatu celobrojnu granicu - **UDP**.

UDP hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1-	11-	Ukupan broj poena domacina na poluvremenu će biti manji od prikazanog broja.
P1+-	11+-	Ukupan broj poena domacina na poluvremenu će biti jednak prikazanom broju.
P1+	11+	Ukupan broj poena domacina na poluvremenu će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno koseva Gost Poluvreme (UGP)

Ukupan broj koseva na poluvremenu utakmice koje je postigao gostu odnosu na zadatu celobrojnu granicu - **UGP**.

UGP hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P2-	12-	Ukupan broj poena gosta na poluvremenu će biti manji od prikazanog broja.
P2+-	12+-	Ukupan broj poena gosta na poluvremenu će biti jednak prikazanom broju.
P2+	12+	Ukupan broj poena gosta na poluvremenu će biti veći od prikazanog broja.

Par Nepar kosarka (PN)

Zbir ukupnog broj koseva na utakmici je paran ili neparan.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
--	--	Zbir ukupnog broja koseva je neparan.
++	++	Zbir ukupnog broja koseva je paran.

Pada Vise Koseva (VK)

Zbir koseva u prvom poluvremenu je veci ili manji u odnosu na drugo poluvreme.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1>	8	Zbir ukupnog broja koseva u prvo poluvreme je veci od zbira koseva u drugo poluvreme.
2>	89	Zbir ukupnog broja koseva u drugo poluvreme je veci od zbira koseva u prvo poluvreme.

Kosarka Kombinacije (KK)

Kombinacije tipova.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1&-	01-	Pobeda domacina i ukupan zbir poena na utakmici je manji od zadate celobrojne granice.
1&+	01+	Pobeda domacina i ukupan zbir poena na utakmici je veci od zadate celobrojne granice.
2&-	02-	Pobeda gostai ukupan zbir poena na utakmici je manji od zadate celobrojne granice.
2&+	02+	Pobeda gostai ukupan zbir poena na utakmici je veci od zadate celobrojne granice.
P1&P-	P1P-	Pobeda domacina u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je manji od zadate celobrojne granice.
P1&P+	P1P+	Pobeda domacina u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je veci od zadate celobrojne granice
P2&P-	P2P-	Pobeda gosta u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je manji od zadate celobrojne granice.
P2P+	P2P+	Pobeda gosta u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je veci od zadate celobrojne granice

Winner (W)

Igranje na porednika utakmice, u slucaju nerešenog rezultata kvota je 1.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
W1	111	Pobednik utakmice će biti domaćin, u slucaju nerešenog kvota je 1.
W2	222	Pobednik utakmice će biti gost, u slucaju nerešenog kvota je 1.

RUKOMET

Format rezultata se unosi za prvo poluvreme i na kraju konacni rezultat. Ukupno Tipova = 34, Ukupno Hendikepa = 5

Konačni ishod bez hendikepa (K)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
X	X	U utakmici neće biti pobednika.
2	2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme bez hendikepa (P)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PX	PX	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
P2	P2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Konačni ishod sa hendikepom (H)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice uzimajući u obzir ponudjenu celobrojnu razliku u poenima - H.

H hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
HX	-X	U utakmici neće biti pobednika.
H2	-2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme sa hendikepom (PH)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u poenima - PH.

PH hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
PH1	P-1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PHX	P-X	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
PH2	P-2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Ukupno poena (U)

Igranje na ukupan broj poena na utakmici u odnosu na zadatau celobrojnu granicu - **U**.

U hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
+	+	Ukupan broj poena na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
+-	+-	Ukupan broj poena na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
-	-	Ukupan broj poena na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena prvo Poluvreme (UP)

Igranje na ukupan broj poena u I poluvremenu u odnosu na zadatau celobrojnu granicu - **UP**.

UP hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P-	P-	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti manji od prikazanog broja.
P+-	P+-	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti jednak prikazanom broju.
P+	P+	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena Drugo Poluvreme (U2P)

Igranje na broj poena u drugom poluvremenu meca u odnosu na zadatau celobrojnu granicu - **U2P**.

U2P hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2P-	2P-	U drugom poluvremenu biće postignut manji broj poena od prikazanog broja.
2P+-	2P+-	U drugom poluvremenu biće postignut jednak broj poena prikazanom broju.
2P+	2P+	U drugom poluvremenu biće postignut veći broj poena od prikazanog broja.

Par Nepar rukomet (PN)

Zbir ukupnog broj koseva na utakmici je paran ili neparan.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
--	--	Zbir ukupnog broja poena je neparan.
++	++	Zbir ukupnog broja poena je paran.

Više Golova (VG)

Igranje na poluvreme u kome će biti postignuto više golova.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1>	8	Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu.
1=2	9	U oba poluvremena će biti postignut jednak broj golova
2>	89	Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu.

Rukomet Kombinacije (RK)

Kombinacije tipova.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1&-	01-	Pobeda domacina i ukupan zbir poena na utakmici je manji od zadate celobrojne granice.
1&+	01+	Pobeda domacina i ukupan zbir poena na utakmici je veci od zadate celobrojne granice.
2&-	02-	Pobeda gostai ukupan zbir poena na utakmici je manji od zadate celobrojne granice.
2&+	02+	Pobeda gostai ukupan zbir poena na utakmici je veci od zadate celobrojne granice.
P1&P-	P1P-	Pobeda domacina u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je manji od zadate celobrojne granice.
P1&P+	P1P+	Pobeda domacina u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je veci od zadate celobrojne granice
P2&P-	P2P-	Pobeda gosta u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je manji od zadate celobrojne granice.
P2P+	P2P+	Pobeda gosta u prvom poluvremenu i ukupan zbir poena u prvom poluvremenu je veci od zadate celobrojne granice

ODBOJKA

Format rezultata po setovima S1, S2, S3, S4, S5. Ukupno Tipova = 27, Ukupno Hendikepa = 4

Konačni ishod bez hendikepa (K)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
2	2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvi set (P)

Igranje na porednika prvog seta.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Prvi set na mecu će osvojiti prvonavedeni tim.
P2	P2	Prvi set na mecu će osvojiti drugonavedeni tim.

Drugi set (S2P)

Igranje na porednika drugog seta.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2P1	2P1	Drugi set na mecu će osvojiti prvonavedeni tim.
2P2	2P2	Drugi set na mecu će osvojiti drugonavedeni tim.

Konačni ishod sa hendikepom (H)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u setovima - H.

H hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
HX	-X	U utakmici će nereseno.
H2	-2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Ukupno poena na utakmici (U)

Igranje na ukupan broj poena na utakmici u odnosu na granicu - U.

U hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
-	-	Na utakmici će biti manji broj poena od prikazanog broja.
+ -	+ -	Na utakmici će biti jednak broj poena prikazanom broju.
+	+	Na utakmici će biti veći broj poena od prikazanog broja.

Hendikep poeni (HP)

Igranje na to koji će tim osvojiti više poena uzimajući u obzir hendikep poene - **HP**.

HP hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
HP1	-P1	Uključujući hendikep prvonavedeni tim će osvojiti više poena.
HPX	-PX	Uključujući hendikep oba tima će osvojiti isti broj poena.
HP2	-P2	Uključujući hendikep drugonavedeni tim će osvojiti više poena.

Ukupno poena u prvom setu (UP)

Igranje na broj poena u prvom setu u odnosu na zadatu granicu - **UP**.

UP hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P-	P-	U prvom setu će biti manji broj poena od prikazanog broja.
P+-	P+-	U prvom setu će biti jednak broj poena prikazanom broju.
P+	P+	U prvom setu će biti veći broj poena od prikazanog broja.

Tačan broj Setova (TS)

Igranje na Tačan broj setova U meču.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
S3	38	Tačan broj setova na mecu će biti 3.
S4	48	Tačan broj setova na mecu će biti 4.
S5	58	Tačan broj setova na mecu će biti 5.

Tacan rezultat odbojka (TR)

Igranje na tacan rezultat odbojkaskog meca.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
3:0	390	Tacan rezultat meca će biti 2:0.
3:1	391	Tacan rezultat meca će biti 3:1.
3:2	392	Tacan rezultat meca će biti 3:2.
0:3	093	Tacan rezultat meca će biti 0:3.
1:3	193	Tacan rezultat meca će biti 1:3.
2:3	293	Tacan rezultat meca će biti 2:3.

VATERPOLO

Format rezultata se unosi za prvo poluvreme (prve 2 četvtine zajedno) i unosi se na kraju konacni rezultat. Ukupno Tipova = 26, Ukupno Hendikepa = 5

Konačni ishod bez hendikepa (K)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
X	X	U utakmici neće biti pobednika.
2	2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme bez hendikepa (P)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PX	PX	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
P2	P2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Konačni ishod sa hendikepom (H)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u golovima - H.

H hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
HX	-X	U utakmici će biti nerešeno.
H2	-2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme sa hendikepom (PH)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice uzimajući u obzir ponudjenu razliku u poenima - PH.

PH hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
PH1	P-1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PHX	P-X	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
PH2	P-2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Ukupno poena (U)

Igranje na ukupan broj poena na utakmici u odnosu na celobrojnu granicu - **U**.

U hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
-	-	Ukupan broj poena na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
+ -	+ -	Ukupan broj poena na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
+	+	Ukupan broj poena na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena prvo poluvreme (UP)

Igranje na ukupan broj poena u I poluvremenu u odnosu na zadatu granicu - **UP**.

UP hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P-	P-	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti manji od prikazanog broja.
P+ -	P+ -	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti jednak prikazanom broju.
P+	P+	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena drugo poluvreme (U2P)

Igranje na broj golova u drugom poluvremenu meca u odnosu na zadatu celobrojnu granicu - **U2P**.

U2P hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2P-	2P-	U drugom poluvremenu biće postignut manji broj golova od prikazanog broja.
2P+ -	2P+ -	U drugom poluvremenu biće postignut jednak broj golova prikazanom broju.
2P+	2P+	U drugom poluvremenu biće postignut veći broj golova od prikazanog broja.

Par Nepar (PN)

Zbir ukupnog broj golovana utakmici je paran ili neparan.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
- -	- -	Zbir ukupnog broja poena je neparan.
++	++	Zbir ukupnog broja poena je paran.

Više Golova (VG)

Igranje na poluvreme u kome će biti postignuto više golova.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1>	8	Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu.
1=2	9	U oba poluvremena će biti postignut jednak broj golova
2>	89	Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu.

BEJZBOL

Format rezultata se unosi za prvi inning i rezultat na kraju. **Ukupno Tipova = 12, Ukupno Hendikepa = 2**

Konačni ishod (K)

Igranje na Konačni ishod utakmice Uključujući produžetke.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
2	2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvi inning (P)

Igranje na porednika prvog inninga.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Prvi inning na utakmici će dobiti prvonavedeni tim.
PX	PX	Prvi inning na utakmici će se završiti nerešeno.
P2	P2	Prvi inning na utakmici će dobiti drugonavedeni tim.

Konačni ishod sa hendikepom (H)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u golovima - **H**.

H hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim sa hendikepom.
H2	-2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim sa hendikepom.

Ukupno poena (U)

Igranje na ukupan broj poena na utakmici Uključujući produžetke u odnosu na zadata celobrojnu granicu - **U**.

U hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
-	-	Ukupan broj poena na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
+-	+-	Ukupan broj poena na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
+	+	Ukupan broj poena na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Par Nepar (PN)

Zbir ukupnog broja poena na utakmici je paran ili neparan.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
--	--	Zbir ukupnog broja poena je neparan.
++	++	Zbir ukupnog broja poena je paran.

HOKEJ

Format rezultata po trećinama 1, 2, 3. Ukupno Tipova = 36, Ukupno Hendikepa = 2

Konačni ishod (K)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
X	X	U utakmici neće biti pobednika.
2	2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prva trećina (P)

Igranje na pobednika prve trećine.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Prvu trećinu na utakmici će dobiti prvonavedeni tim.
PX	PX	Prva trećina na utakmici će se završiti nerešeno.
P2	P2	Prvu trećinu na utakmici će dobiti drugonavedeni tim.

Konačni ishod sa hendikepom (H)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u golovima - H.

H hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
H2	-2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Dupla šansa (DS)

Igranje na dva konacna ishoda regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
12	12	Utakmica će se završiti pobedom prvonavedenog ili drugonavedenog tima.
1X	1X	Utakmica će se završiti pobedom prvonavedenog tima ili nerešno.
X2	X2	Utakmica će se završiti pobedom drugonavedenog tima ili nerešno.

Ukupno Golova (UG)

Igranje na ukupan broj golova u regularnom delu utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
0-5	05	Ukupan broj golova na utakmici će biti do 5.
6+	6+	Ukupan broj golova na utakmici će biti 6 ili više.

Ukupno Golova prva trecina (UGP)

Igranje na ukupan broj golova u prvoj trecini utakmice u odnosu na zadatu granicu **UGP**.

UGP hendikep - U slucaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P-	P-	Ukupan broj golova u prvoj trecini će biti manji od granice UGP.
P+	P+	Ukupan broj golova u prvoj trecini će biti veci od granice UGP..

Prva trećina / kraj (PTK)

Igranje na ishod kraja prve trecine i kraja utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1-1	11	Prvonavedeni tim će pobediti i na kraju prve trecine i na kraju utakmice.
1-X	1XX	Prvonavedeni tim će pobediti na kraju prve trecine, ali će na kraju utakmice biti nerešeno.
1-2	122	Prvonavedeni tim će pobediti na kraju prve trecine, ali će na kraju utakmice pobediti drugonavedeni tim.
2-1	211	Drugonavedeni tim će pobediti na kraju prve trecine, ali će na kraju utakmice pobediti prvonavedeni tim.
2-X	2XX	Drugonavedeni tim će pobediti na kraju prve trecine, ali će na kraju utakmice biti nerešeno.
2-2	22	Drugonavedeni tim će pobediti i na kraju prve trecine i na kraju utakmice.
X-1	X11	Na kraju prve trecine će biti nerešeno, ali će pobediti prvonavedeni tim.
X-X	XX	I na kraju prve trecine i na kraju utakmice će biti nerešeno.
X-2	X22	Na kraju prve trecine će biti nerešeno, ali će pobediti drugonavedeni tim.

Winner (W)

Igranje na porednika meca, u slucaju nerešenog rezultata kvota je 1.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
W1	111	Pobednik meca će biti prvonavedeni tim, u slucaju nerešenog kvota je 1.
W2	222	Pobednik meca će biti drugonavedeni tim, u slucaju nerešenog kvota je 1.

Par Nepar hokej (PN)

Zbir ukupnog broj golova na utakmici je paran ili neparan.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
--	--	Zbir ukupnog broja poena je neparan.
++	++	Zbir ukupnog broja poena je paran.

Hokej Kombinacije (HK)

Kombinacije tipova.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1&0-5	105	Pobeda domacina i ukupan broj golova od 0 do 5.
1&6+	16+	Pobeda domacina i ukupan broj golova je 6 ili vise.
2&0-5	205	Pobeda gosta i ukupan broj golova od 0 do 5.
2&6+	26+	Pobeda gosta i ukupan broj golova je 6 ili vise.
1-1&0-5	1105	Domacin dobija prvu trecinu i ceo mec i ukupan broj golova je od 0 do 5.
1-1&6+	116+	Domacin dobija prvu trecinu i ceo mec i ukupan broj golova je 6 ili vise.
2-2&0-5	2-2&0-5	Gost dobija prvu trecinu i ceo mec i ukupan broj golova je od 0 do 5.
2-2&6+	2-2&6+	Gost dobija prvu trecinu i ceo mec i ukupan broj golova je 6 ili vise.

RAGBI - AMERICKI FUDBAL NFL

Format rezultata (poluvreme) kraj. Ukupno Tipova = 34, Ukupno Hendikepa = 7

Konačni ishod bez hendikepa (K)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1	1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
X	X	U utakmici neće biti pobednika.
2	2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme bez hendikepa (P)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P1	P1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PX	PX	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
P2	P2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Konačni ishod sa hendikepom (H)

Igranje na Konačni ishod regularnog dela utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u poenima - **H**.

H hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
H1	-1	U utakmici će pobediti prvonavedeni tim.
HX	-X	U utakmici neće biti pobednika.
H2	-2	U utakmici će pobediti drugonavedeni tim.

Prvo poluvreme sa hendikepom (PH)

Igranje na ishod prvog poluvremena utakmice uzimajući u obzir ponudenu razliku u poenima - **PH**.

PH hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
PH1	P-1	Na kraju prvog poluvremena pobiće prvonavedeni tim.
PHX	P-X	Na kraju prvog poluvremena biće nerešeno.
PH2	P-2	Na kraju prvog poluvremena pobiće drugonavedeni tim.

Ukupno poena (U)

Igranje na ukupan broj poena na utakmici u odnosu na zadatau celobrojnu granicu - **U**.

U hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
-	-	Ukupan broj poena na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
+ -	+ -	Ukupan broj poena na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
+	+	Ukupan broj poena na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena prvo poluvreme (UP)

Igranje na ukupan broj poena u I poluvremenu u odnosu na zadatau celobrojnu granicu - **UP**.

UP hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
P-	P-	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti manji od prikazanog broja.
P+ -	P+ -	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti jednak prikazanom broju.
P+	P+	Ukupan broj poena na kraju I poluvremena će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno poena drugo poluvreme (U2P)

Igranje na broj poena u drugom poluvremenu meca u odnosu na zadatau celobrojnu granicu - **U2P**.

U2P hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2P-	2P-	U drugom poluvremenu biće postignut manji broj poena od prikazanog broja.
2P+ -	2P+ -	U drugom poluvremenu biće postignut jednak broj poena prikazanom broju.
2P+	2P+	U drugom poluvremenu biće postignut veći broj poena od prikazanog broja.

Ukupno golova Domacin (UD)

Ukupan broj koseva na kraju utakmice koje je postigao domacin u odnosu na zadatau celobrojnu granicu - **UD**.

UD hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1-	1-	Ukupan broj poena domacina na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
1+ -	1+ -	Ukupan broj poena domacina na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
1+	1+	Ukupan broj poena domacina na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Ukupno golova Gost (UG)

Ukupan broj golova na kraju utakmice koje je postigao gostu odnosu na zadatu celobrojnu granicu - **UG**.

UG hendikep - U slučaju da se ne unese vrednost uzima se 0.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
2-	2-	Ukupan broj poena gosta na utakmici će biti manji od prikazanog broja.
2+-	2+-	Ukupan broj poena gosta na utakmici će biti jednak prikazanom broju.
2+	2+	Ukupan broj poena gosta na utakmici će biti veći od prikazanog broja.

Par Nepar (PN)

Zbir ukupnog broj poena na utakmici je paran ili neparan.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
--	--	Zbir ukupnog broja poena je neparan.
++	++	Zbir ukupnog broja poena je paran.

Pada Vise Poena (VG)

Zbir poena u prvom poluvremenu je veći ili manji u odnosu na drugo poluvreme.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
1>	8	Zbir ukupnog broja poena u prvo poluvreme je veći od zbira poena u drugo poluvreme.
1=2	9	Zbir ukupnog broja poena u prvo i zbir poena u drugo poluvreme je isti.
2>	89	Zbir ukupnog broja poena u drugo poluvreme je veći od zbira poena u prvo poluvreme.

Winner (W)

Igranje na pobjednika utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.

OZNAKA	SKRACENICA	OPIS PODIGRE
W1	111	Pobjednik utakmice će biti domaćin, u slučaju nerešenog kvota je 1.
W2	222	Pobjednik utakmice će biti gost, u slučaju nerešenog kvota je 1.